

# TURNIEJ CZWÓREK

KOMORNIKI, 18.01.2025 R

## SYSTEM ROZGRYWEK - ZASADY OGÓLNE

### OGÓLNE POSTANOWIENIA

1. Turniej podzielony jest na 2 etapy nazwane „fazami turnieju”.
2. Obowiązują przepisy sportowe turnieju są zgodne z najnowszymi „Przepisami Gry w Piłkę Siatkową 2020-2024” oraz najnowszym „Regulaminem Ogólnopolskich Mistrzostw w Minisiatkówce o Puchar Kinder Joy of Moving”.
3. W każdej fazie zawodów organizator wraz z sędzią głównym turnieju mogą zdecydować o zmianie formuły meczowej. Informacje będą przekazywane przed rozpoczęciem każdej fazy rozgrywek. Założenie jest takie, aby jak najszybciej stworzyć grupy, w których znajdą się zespoły grające na podobnym poziomie.
4. W turnieju łącznie bierze udział 12 zespołów.
5. W turnieju rozegramy łącznie 30 rund, z czego każdy zagra 10 meczów.
6. Wyznaczone są 2 boiska.
7. W grupach gramy systemem „każdy z każdym” z kolejnością ustaloną przez sędziego głównego zawodów (gdy grupa gra na więcej niż jednym boisku).
8. W grupach gramy systemem „każdy z każdym” z kolejnością według tabeli Bergera (gdy każda grupa ma przypisane boisko).
9. Wyniki z poprzednich faz nie są brane pod uwagę - gramy bez przepisywania wyników (zastrzegamy możliwość zmiany).
10. O kolejności w grupach decydują kolejno: ilość wygranych meczów, ilość punktów, stosunek setów, stosunek zdobytych do straconych małych punktów, bezpośredni pojedynek. W sytuacji, gdy 3 lub więcej zespołów będą miały tą samą ilość wygranych, tą samą ilość punktów i taki sam stosunek setów oraz stosunek małych punktów zdobyty przez daną rundę rozgrywek, pod uwagę bierze się bilans tylko tych 3 zespołów między sobą.
11. Mecz składa się z jednego seta granego do 15 punktów (z zachowaniem dwupunktowej przewagi).
12. Między fazami turnieju należy się spodziewać kilkuminutowych przerw, ze względu na konieczność podsumowania zakończonej oraz rozpisania i wydrukowania nowej fazy rozgrywek.
13. Jeśli podczas turnieju odbywa się przerwa się przerwa obiadowa, sędzia główny wyznacza godzinę oraz wskazuje zespoły, które mogą obiad zjeść.
14. W sprawach spornych decyduje sędzia główny i organizator turnieju

## SYSTEM GIER

## I FAZA ROZGRYWEK - KWALIFIKACJE DO GRUP MISTRZOWSKICH

Zespoły podzielone są na 2 grupy, po 6 zespołów w każdej. Każda grupa ma przypisane swoje boisko. Do rozegrania jest 15 kolejek, w których każdy zespół rozegra 5 meczów. Trzy pierwsze zespoły trafiają do grupy o miejsca 1-6, pozostali do grupy o miejsca 7-12.

<b>A (boisko 3)</b>	<b>B (boisko 4)</b>
UKS Komorniki 1	UKS Hetman Sobieski 1
KS Energetyk Poznań 1	UKS 17 Kalisz 1
UKS Hetman Sobieski 2	MKS Piast Głogów 1
UKS 17 Kalisz 2	KS Energetyk Poznań 2
#6 Strefa Lwówek	UKS Akademia Talentów Krotoszyn 1
UKS Akademia Talentów Krotoszyn 2	UKS Komorniki 2

## II FAZA ROZGRYWEK - GRUPY FINAŁOWE

Zespoły podzielone są na 2 grupy, po 6 zespołów w każdej. Każda grupa ma przypisane swoje boisko. Do rozegrania jest 15 kolejek, w których każdy zespół rozegra 5 meczów. Miejsce zajęte w grupie jest jednoznaczne z lokatą końcową w turnieju.

<b>C - o miejsca 1-6 (boisko 3)</b>	<b>D - o miejsca 7-12 (boisko 4)</b>
1A	4A
2A	5A
3A	6A
1B	4B
2B	5B
3B	6B