

TURNIEJ CZWÓREK

ŚRODA WIELKOPOLSKA 28.01.2024 R.

ZASADY OGÓLNE

OGÓLNE POSTANOWIENIA

1. Turniej podzielony jest na 3 etapy nazwane „fazami turnieju”.
2. Obowiązują przepisy sportowe turnieju są zgodne z przepisami „Ogólnopolskich Mistrzostw w Minisiatkówce o Puchar Kinder Joy of Moving” z roku 2023. Wyjątki od poszczególnych przepisów będą zaznaczone poniżej.
3. W każdej fazie zawodów organizator wraz z sędzią głównym turnieju mogą zdecydować o zmianie formuły meczowej. Informacje będą przekazywane przed rozpoczęciem każdej fazy rozgrywek. Założenie jest takie, aby jak najszybciej stworzyć grupy, w których znajdą się zespoły grające na podobnym poziomie.
4. W turnieju łącznie udział bierze 15 zespołów.
5. W turnieju rozegramy łącznie 26 rund, z czego każdy zagra minimum 8 meczów.
6. Wyznaczone są 3 boiska.
7. W grupach gramy systemem „każdy z każdym” z kolejnością ustaloną przez sędziego głównego zawodów (gdy grupa gra na więcej niż jednym boisku).
8. W grupach gramy systemem „każdy z każdym” z kolejnością według tabeli Bergera (gdy każda grupa ma przypisane boisko).
9. Wyniki z poprzednich faz nie są brane pod uwagę - gramy bez przepisywania wyników (zastrzegamy możliwość zmiany).
10. O kolejności w grupach decydują kolejno: ilość wygranych meczów, bezpośredni pojedynki, stosunek zdobytych do straconych punktów. W sytuacji, gdy 3 lub więcej zespołów będą miały tą samą ilość wygranych, decyduje między nimi stosunek małych punktów zdobyty przez cały turniej. W przypadku takiego stosunku małych punktów na przestrzeni całego turnieju, pod uwagę bierze się małe punkty w meczach tylko tych 3 zespołów między sobą.
11. Mecz składa się z jednego seta granego do punktów 15, 21 lub 25 (informujemy przed rozpoczęciem każdej fazy rozgrywek) z zachowaniem dwóch punktów przewagi.
12. W II fazie rozgrywek grupa H oraz wszystkie drużyny w III fazie rozgrywek rozgrywają mecze systemem Kinder+Sport (do 2 wygranych setów).
13. Między fazami turnieju należy się spodziewać kilkuminutowych przerw, ze względu na konieczność podsumowania zakończonej oraz rozpisania i wydrukowania nowej fazy rozgrywek.
14. Trenerzy mają do dyspozycji jedną przerwę na żądanie w meczu.
15. Podczas trwania turnieju odbędzie się przerwa obiadowa o godzinie wyznaczonej przez sędziego głównego turnieju.
16. W sprawach spornych decyduje sędzia główny i organizator turnieju.

SYSTEM GIER

I FAZA ROZGRYWEK - KWALIFIKACJE DO GRUP MISTRZOWSKICH

Zespoły podzielone są na 5 grup 3 zespołowych. Grupy grają na różnych boiskach. Dwa pierwsze miejsca z grup trafiają do grup o miejsca 1-10, miejsca trzecie z grup trafiają do grupy o miejsca 11-15.

A	B	C	D	E
GA Gryf Szczecinek	SP 9 Bydgoszcz 1	GA UKS Śmigiel 1	TKS Siatkarz Jarocin 1	UKS Lider Rokietnica 1
TKS Siatkarz Jarocin 2	Jedynka Września 1	GA UKS ŚRODA 1	GA UKS Śmigiel 2	GA UKS ŚRODA 2
Jedynka Września 2	UKS Lider Rokietnica 2	KPS PROGRESS Września 2	SP 9 Bydgoszcz 2	KPS PROGRESS Września 1

II FAZA ROZGRYWEK - ROZGRYWKI GRUPOWE

Zespoły podzielone są na 3 grupy po 5 zespołów. Każda grupa ma przypisane swoje boisko. Dwa pierwsze miejsca z grup 1-10 zagrają półfinały, pozostali z tej grupy zagrają o konkretne miejsca. Grupa H kończy turniej na tym etapie.

F - o miejsca 1-10 (boisko 1)	G - o miejsca 1-10 (boisko 2)	H - o miejsca 11-15(boisko 5)
1A	2A	3A
2B	1B	3B
1C	2C	3C
2D	1D	3D
1E	2E	3E

I runda:

I półfinał: 1 miejsce grupy G vs 2 miejsce grupy F (boisko 1).

II półfinał: 2 miejsce grupy G vs 1 miejsce grupy F (boisko 2).

Mecz o miejsce 9: 5 miejsce grupy G vs 5 miejsce grupy F (boisko 3).

II runda:

Mecz o miejsce 7: 4 miejsce grupy G vs 4 miejsce grupy F (boisko 1).

Mecz o miejsce 5: 3 miejsce grupy G vs 3 miejsce grupy F (boisko 2).

Mecz o miejsce 3: przegrani półfinałów (boisko 3).

III runda:

Mecz o 1 miejsce: wygrani półfinałów (boisko 2).